

DDD aplicado a um microserviço Go

Domain Driven Design

- Construir a arquitetura ao redor da parte mais importante: **O domínio**
- Usar **linguagem ubíqua** na construção e organização do código

1 **Motivação**

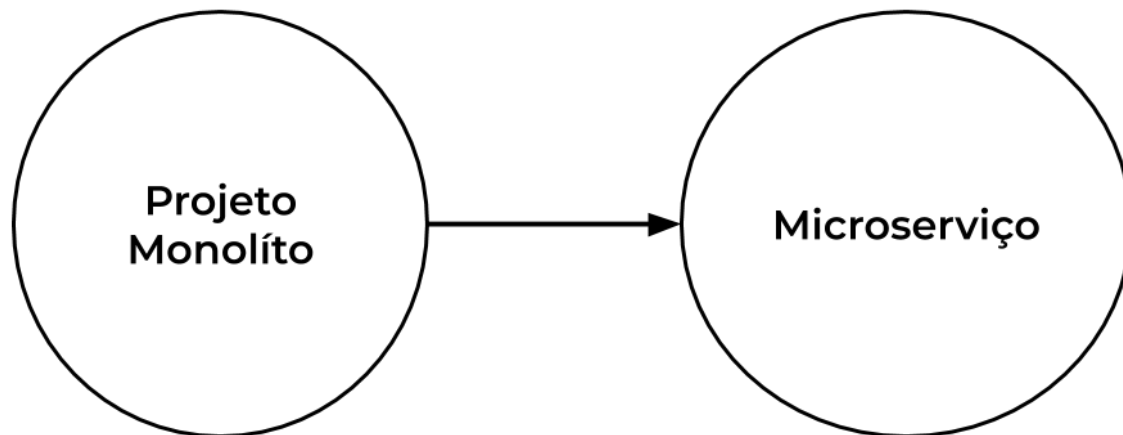
2 **Escolhendo DDD**

3 **Detalhes da
Arquitetura**

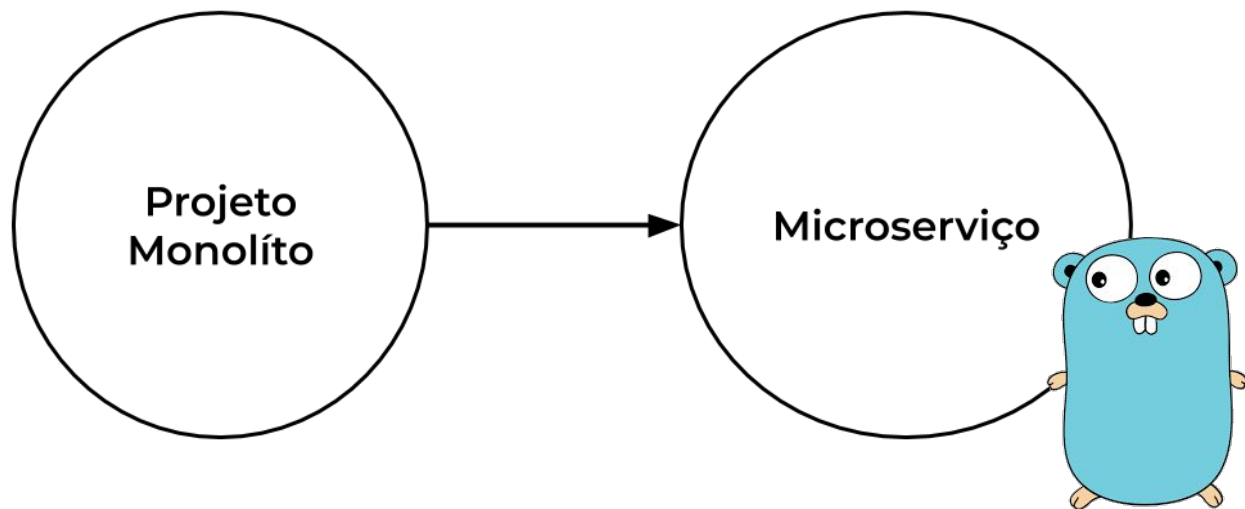
1

Motivação

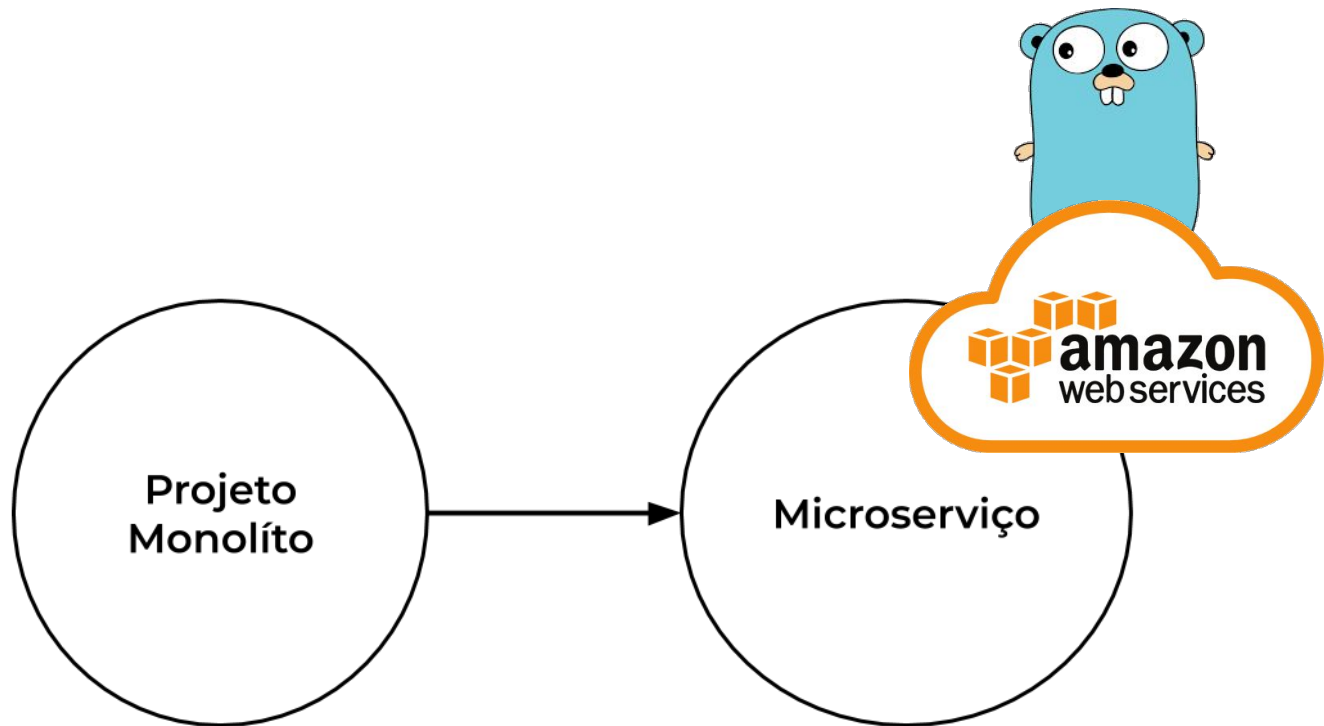
Como tudo começou



Como tudo começou



Como tudo começou



Desafio

- Queremos **manutenibilidade**
- Queremos **simplicidade** na arquitetura

2 Escolhendo DDD

Escolhendo DDD



Garante **manutenabilidade**



Complexo para projetos pequenos

Escolhendo DDD



Garante **manutenabilidade**



Complexo para projetos pequenos

Será mesmo?

Domain Driven Design

- Não *depende* de uma estrutura específica
- Logo não *precisa* ser complexo

Domain Driven Design

- Uso de **Entidades**
- Definição clara dos **Serviços**
- Definição clara da **Infra**
- Contextos delimitados por **Interfaces**

3

Arquitetura

3.1

Estrutura de Pastas

Design Flat

3 pastas no root:

→ cmd/

→ domain/

→ infra/

Domain Types & Interfaces

→ domain/

→ entities.go

→ contracts.go

**Interfaces
implementadas
pelos serviços**

→ infra/

→ contracts.go

**Interfaces
implementadas
pelos provedores**

Domain Packages (serviços)

- domain/
- entities.go
- contracts.go
- notifsender/
- controlgroup/

Pacotes com nomes
que fazem sentido
para o negócio

Infra Packages

- infra/
- contracts.go
- sendgrid/
- mysql/

3.2

Exemplos de Implementação

contracts.go

Exemplo de Interface:

```
type MessageSender interface {  
    SendMessage(msg string) error  
}
```

contracts.go**Exemplo de Interface:**

```
type MessageSender interface {
    SendMessage(msg Message) (SendReport, error)
}

type Message struct {
    // ...
}

type SendReport struct {
    // ...
}
```

domain/entities.go:

Exemplo de Entidade:

```
type Notification struct {  
    ID int  
    Message string  
    // ... other properties ...  
}
```

domain/entities.go:

Exemplo de Entidade:

```
type Notification struct {  
    ID int  
    Message string  
    // ... other properties ...  
}  
  
func NewNotification(/* necessary args */) Notification {  
}
```


domain/entities.go:

Exemplo de Entidade:

```
type Notification struct {
    ID int
    Message string
    // ... other properties ...
}

func NewNotification(/* necessary args */) Notification {
}

func (n Notification) MethodsWhenNecessary() {
}
```

domain/notifsender/notifsender.go:

Exemplo de Serviço:

```
import (  
    // ... Some Go built-in packages ...  
  
    "github.com/ditointernet/example-microservice/domain"  
    "github.com/ditointernet/example-microservice/infra"  
)  
  
type Service struct {  
    sender infra.EmailSender // interface with a SendEmail func  
}  
  
func NewService(sender infra.EmailSender) Service {  
    return Service{  
        sender: sender,  
    }  
}  
  
// Implements the domain.NotificationSender interface:  
func (s Service) SendNotifications(notifs []domain.Notification) { /* ... */ }
```

Exemplo de Provedor:

infra/sendgrid/sendgrid.go:

```
import (  
    // ... Some Go built-in packages ...  
  
    "github.com/sendgrid/sendgrid"  
  
    "github.com/ditointernet/example-microservice/infra"  
)  
  
type Client struct {  
    sendgrid sendgridClient  
}  
  
// Used to mock sendgrid when testing:  
type sendgridClient interface { /* ... */ }  
  
func NewClient() Client {  
    return Client{ sendgrid: sendgrid.New() }  
}  
  
// Implements the infra.EmailSender interface:  
func (c Client) SendEmail(emails []infra.Email) { /* ... */ }
```

cmd/api/main.go:**Exemplo de
Main:**

```
import (  
    // Import all necessary infra and domain packages  
)  
  
func main() {  
    // Inject the dependencies:  
    var emailSender infra.EmailSender = sendgrid.NewClient()  
  
    var sender domain.NotificationSender = notifsender.NewService(  
        emailSender,  
    )  
  
    // Start & coordinate the services  
}
```

4 Referências

Algumas Referências

- Eric J. Evans
Domain-Driven Design
- Brian Ketelsen + Ashley McNamara
Go Best Practices
- Ben Johnson
Standard Package Layout
- Kat Zien - GopherCon 2018
How do You Structure Your Go Apps



OBRIGADO.

Vinícius Garcia

Engenheiro de Software
vinicius.garcia@dito.com.br



/ vingarcia

&

Fabio Rodrigues

Engenheiro de Software
fabio.rodrigues@dito.com.br



/ fabiorodrigues

dito.com.br

dito.com.br/trabalheconosco

Great
Place
To
Work[®]

Certificado

28/01/2019 - 28/01/2020

BRASIL

VEM SER FERA!

dito